Excepciones

1. Cree una clase con un método main() que genere un objeto de la clase Exception dentro de un bloque try. Proporcione al constructor de Exception un argumento String. Capture la excepción dentro de una cláusula catch e imprima el argumento String. Añada una clausula finally e imprima un mensaje para demostrar que pasó por allí.
2. Cree su propia clase de excepción utilizando la palabra clave extends. Escriba un constructor para dicha clase que tome un argumento String y lo almacene dentro del objeto como una referencia de tipo String. Escriba un método que muestre la cadena de caracteres almacenada. Cree una cláusula try-catch para probar la nueva excepción.
3. Defina un comportamiento de tipo reanudación utilizando un bucle while que se repita hasta que se deje de generar una excepción.